

Информационная справка о Международной исторической интеллектуальной онлайн-игре «1418»

Дата проведения: 20.03.2025.

Время проведения:

- 13.00 (мск) – трансляция на русском языке для ЦФО и СКФО с параллельной трансляцией на французском языке.
- 17.00 (мск) – трансляция на испанском языке.

Возраст игроков: от 14 до 18 лет (включительно).

Продолжительность: 40-60 минут.

Описание игры

Международная историческая интеллектуальная игра «1418» (далее – Игра) проводится в целях подготовки к Международной историко-просветительской акции «Диктант Победы». Вопросы Игры будут связаны с темами вопросов Диктанта Победы и посвящены основным событиям Второй мировой войны и Великой Отечественной войны, в частности 80-й годовщине Великой Победы и военным операциям 1945 года. В 2025 году Игра пройдёт в пятый раз и объединит участников не только из России, но и из других стран. Игра будет проводиться в онлайн-формате, благодаря чему все участники из любой точки мира смогут проверить собственные знания, логику и сообразительность, отвечая на вопросы ведущего. Для удобства игроков в один день пройдёт 4 Игры для смежных федеральных округов, а также 3 Игры на иностранных языках: английском, испанском и французском для участников из других стран. Игры распределены по времени с учётом часовых поясов. Каждая Игра будет состоять из 2 блоков:

Блок «*От Балтики до Карпат*» включает вопросы, основанные на известных исторических фактах периода 1945 года – освобождении Красной Армией стран Европы от фашистов. Последний год войны стал для Советской Армии годом грандиозных наступательных операций от Балтики до Карпат и годом сокрушительных побед.

Блок «*Объединившись пред лицом врага*» состоит из вопросов, посвящённых значимости вклада федеральных округов и стран, входящих в Содружество Независимых Государств, в Великую Победу.

При создании исторической интеллектуальной Игры будут использованы архивные документы, фото-, видео- и аудиохроника. Подобная наглядность позволяет визуализировать информацию, что способствует её лучшему усвоению. Для каждой из Игр будет разработан индивидуальный пакет вопросов.

Все материалы пройдут экспертизу профессиональных историков.

Принять участие в Игре может любой желающий, но претендовать на подарки смогут только участники в возрасте от 14 до 18 лет (включительно), объединившиеся в команды от 3 до 10 человек включая капитана и прошедшие предварительную регистрацию на сайте игра-1418.рф. Для участия необходимо:

1. Собрать команду, определить капитана и пройти регистрацию каждому участнику команды, нажав кнопку «Записаться на игру» на сайте «игра-1418.рф» (участник автоматически будет переадресован на сайт волонтёрыпобеды.рф). Капитану необходимо пройти регистрацию с того устройства, с которого он будет вводить ответы во время Игры.
2. Зарегистрироваться на мероприятие путём нажатия кнопки «Принять участие» на странице Игры на сайте волонтёрыпобеды.рф.
3. Записать / запомнить / сохранить код регистрации, автоматически присваиваемый зарегистрировавшемуся участнику. Он понадобится в день Игры для ввода ответов.
4. В день Игры иметь стабильный доступ в Интернет.
5. Иметь устройство для ввода капитаном команды ответов: стационарный компьютер / ноутбук / планшет / смартфон.
6. Собраться командой игроков физически в одном помещении или создать командный чат на любой удобной платформе.
7. Подключиться к трансляции в день Игры на сайте «игра-1418.рф» и следовать указаниям ведущего.

Регистрация на Игру откроется 4 февраля 2025 года на сайте «игра-1418.рф».

По итогам каждой из семи Игр будут определены 3 лучших команды, которые получают памятные призы от организаторов. Победители определяются исходя из наибольшего количества набранных баллов в зависимости от правильности и общего минимального времени, затраченного на ответы на вопросы. Список победителей будет опубликован на сайте Игры и в официальных социальных сетях ВОД «Волонтёры Победы» не позднее 31 марта 2025 года.